დავალება 1.

სოკეტების გამოყენებით დაწერეთ კლიენტისა და სერვერის მხარე, სოკეტები უნდა მოქმედებდეს TCP პროტოკოლის გამოყენებით. სერვერის სოკეტს უნდა შეეძლოს რექვესტების მიღება ნებისმიერი ჰოსტიდან. მაგალითისათვის კი სერვერის კავშირის შექმნის დროს დაბეჭდეთ დაკავშირებული ჰოსტის მისამართი და კლიენტის მხარეს გამოაგზავნეთ შეტყობინება რომ კავშირი შედგა წარმატებით, დაბეჭდეთ კლიენტის მხარეს.

დავალება 2.

სოკეტების გამოყენებით დაწერეთ ჩატი, სოკეტები უნდა მოქმედებდეს TCP პროტოკოლით, სერვერის სოკეტს უნდა შეეძლოს რექვესტების მიღება მხოლოდ ლოკალური ჰოსტიდან, მიმოწერა შეინახეთ ტექსტურ ფაილში.